

GG-PO-02. POLITICA DE SEGURIDAD VIAL

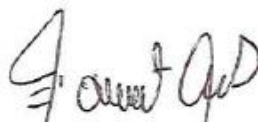
POLÍTICA DE SEGURIDAD VIAL

En **COOTRANSBOL LTDA.**, Estamos Comprometidos con la Planificación, implementación, verificación y mejoramiento continuo del plan estratégico de seguridad vial, y por tanto a establecemos actividades tendientes a la prevención de accidentes e incidentes en la vía pública con el propósito de disminuir su probabilidad de ocurrencia, de igual forma instauramos los siguientes principios:

- Cumplir con las normas legales de Transito, transporte y seguridad vial
- Realizar las inspecciones pre operacionales antes de iniciar cualquier operación y reportar oportunamente cualquier falla.
- Cumplir con los límites de velocidad establecidos por la ley.
- Prohibir el uso de equipos de comunicación móviles durante la conducción.
- Promover y regular descanso adecuado a los conductores.
- Exigir el uso del cinturón de seguridad en todas nuestras operaciones.
- Reportar inmediatamente cualquier incidente-accidente al Coordinador HSEQ
- Promover la formación de hábitos, comportamiento y conductas seguras en la vía.
- Ajustar la velocidad del vehículo a las condiciones imperantes en el recorrido, tales como: lluvia, escasa visibilidad, caminos en malas condiciones, superficies resbalosas, entre otras.
- Exigir a nuestros contratistas el cumplimiento de todas las normas impuestas por **COOTRANSBOL LTDA.**, en materia de seguridad vial.
- Cumplir con los requisitos legales aplicables vigentes en cuanto a seguridad vial y todo lo concerniente a normatividad de tránsito y transporte.

La presente política es de obligatorio cumplimiento para empleados, subcontratistas y demás partes interesadas que participen en las actividades que ejecuta COOTRANSBOL LTDA.; la misma debe encontrarse disponible en la página web de la organización y oficina administrativa.

Esta política es revisada para su continua adecuación como mínimo una vez al año, para asegurar que permanece, es pertinente y apropiada.



Eduar Arturo Cipamocha Dederle
Gerente General